

## 2025학년도 1학기 3차 초빙 분야별 세부 지원자격 및 우대사항

### [전임교원(전담직 연봉제)]

스쿨	전공	초빙 인원	충원분야	학력	전공학과	세부자격	우대사항
게임콘텐츠스쿨	게임	1	게임기획	학사 이상	무관	게임기획 경력 7년 이상	국가지원 사업 유 경험자
패션스타일스쿨	스타일리스트	1	패션스타일링(브랜드스타일링, 디스플레이, 패션에디터, 비주얼디렉터)	학사 이상	무관	패션스타일분야 산업체경력 2년이상	가수,드라마, 방송스타일링, 패션매거진 에디터, 엔터테인먼트 비주얼디렉터
전략지원처 (연구전담직 조교수)	전략지원처	1	IR, 고등교육 정책, 대학혁신 관련 분야	박사 이상	행정학, 교육학, 정책학, 경영학, 통계학, 데이터사이언스 등	국가, 공공기관, 대학관련 데이터 분석 관련 업무 경력자, 정부재정지원사업 사업계획서 작성, 운영, 성과관리 등 재정지원사업 관리 경험자	
<b>합 계</b>		3					

### [초빙교원]

스쿨	전공	초빙 인원	충원분야	학력	전공학과	세부자격	우대사항
애니메이션스쿨	애니메이션	1	스토리보드	전문학사 이상	애니메이션 및 영화 관련 학과	1.스토리보드 제작경력 5년 이상 2.스토리보드 관련 교육경력 4년 이상	영화, 애니메이션, 시리즈물 등 다양한 분야의 스토리보드 경력
애니메이션스쿨	애니메이션	1	3D애니메이션	학사 이상	학과 무관	애니메이션/영화 산업체 경력 또는 교육 경력 4년 이상(석사 학위는 2년 경력 인정)	장편 애니메이션 프로젝트 참여 경력
애니메이션스쿨	애니메이션	2	3D모델링/룩업	학사 이상	애니메이션 및 영화 관련 학과	애니메이션/영화 산업체 경력 또는 교육 경력 4년 이상(석사 학위는 2년 경력 인정)	1.해외 학위 소지자 2.해외 산업체 경력 또는 해외 프로젝트 경력자
애니메이션스쿨	애니메이션	1	3D리깅	학사 이상	애니메이션 및 영화 관련 학과	애니메이션/영화 산업체 경력 또는 교육 경력 4년 이상(석사 학위는 2년 경력 인정)	장편 애니메이션 프로젝트 참여 경력
애니메이션스쿨	애니메이션	1	아트앤디자인	학사 이상	학과 무관	애니메이션/영화 산업체 경력 또는 교육 경력 4년 이상(석사 학위는 2년 경력 인정)	1.해외 학위 소지자 2.해외 산업체 경력 또는 해외 프로젝트 경력자
게임콘텐츠스쿨	게임	1	게임프로그래밍	학사 이상	무관	게임프로그래밍 경력 3년 이상	
패션뷰티스타일스쿨	스타일리스트	1	메이크업(셀럽,드라마,영화, 가수)	학사 이상	무관	드라마,영화,무대 분장 산업체경력 3년이상	드라마, 영화, 무대분장 경력자 특수분장 경력자
공연예술스쿨	연출극작	1	연출	석사 이상	연출	관련학과 대학교육 2년 이상	공연연출 2회 이상(대학발표공연제외)
<b>합 계</b>		9					

### [겸임교원]

스쿨	스쿨내 전공	초빙 인원	충원분야	학력	전공학과	세부자격	우대사항
애니메이션스쿨	애니메이션	1	2D애니메이션	전문학사 이상	애니메이션 관련 학과	1. 국내외 상업 애니메이션 프로젝트 참여 경력 3년 이상 2. 애니메이션 교육경력 1년 이상	장편 애니메이션 프로젝트 참여 경력
애니메이션스쿨	애니메이션	1	스토리보드	전문학사 이상	애니메이션 및 영화 관련 학과	스토리보드 제작경력 3년 이상	
애니메이션스쿨	애니메이션	1	아트앤디자인	전문학사 이상	애니메이션 관련 학과	상업 애니메이션 프로덕션 디자인 참여 경력 5년 이상	
게임콘텐츠스쿨	게임	1	게임프로그래밍	학사 이상	무관	게임프로그래밍 경력 3년 이상	
<b>합 계</b>		4					