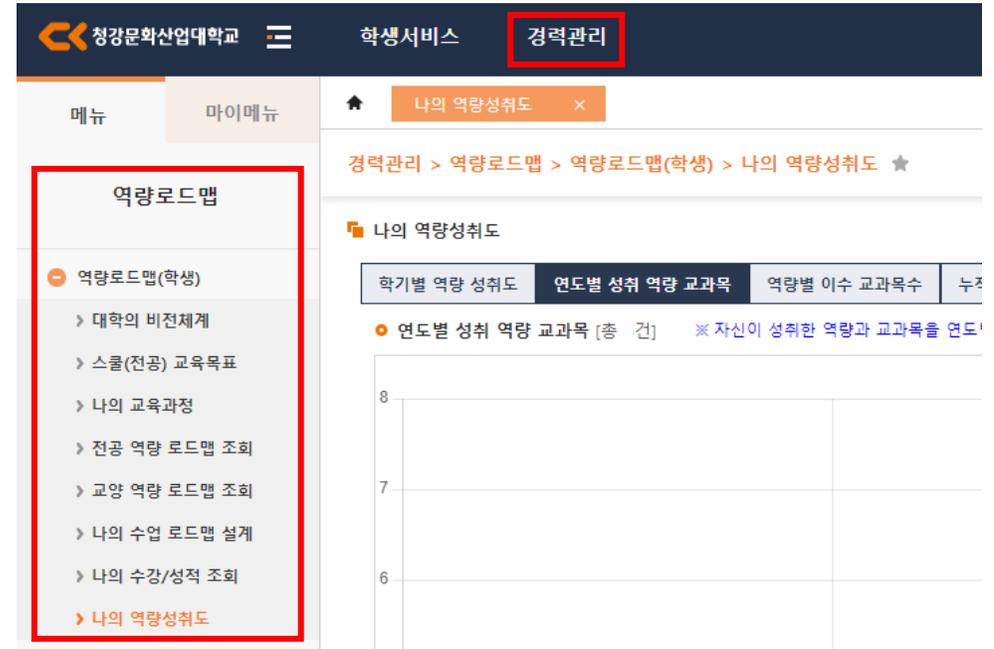
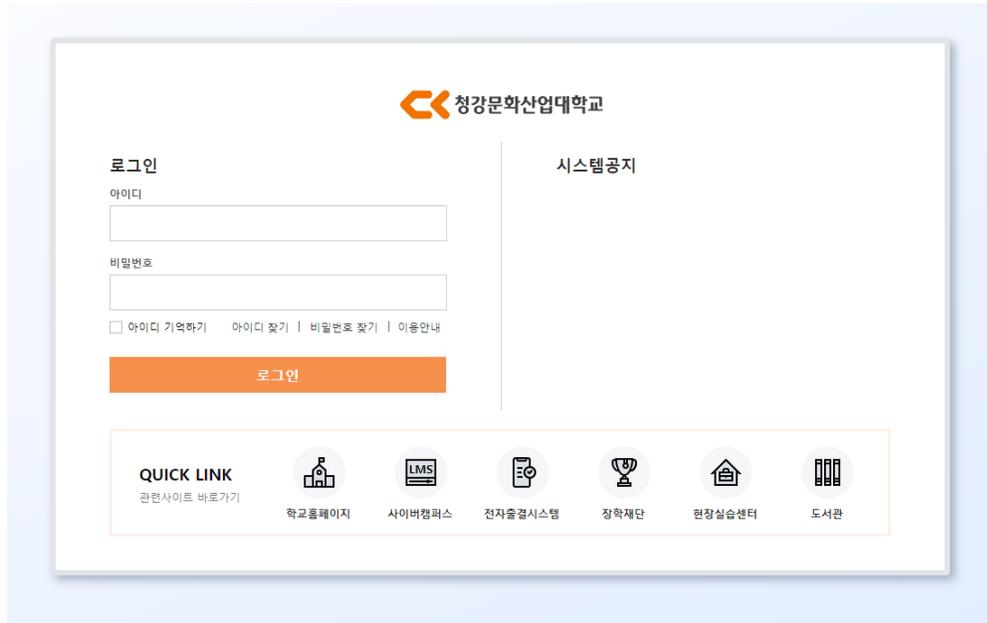


1. 시스템 소개

가. 개요: 재학생의 학업설계 및 진로설계를 위한 시스템으로 학생의 교육과정 조회, 로드맵 설계, 역량성취도 확인이 가능합니다.

나. 접속방법: 학생통합지원시스템(it4u) 접속 > 경력관리 > 역량로드맵



2. 메뉴 소개 - 1) 대학의 비전체계

가. 개요: 우리 대학의 건학이념, 교육목표, 사명, 비전, 핵심역량 등을 확인할 수 있습니다.

나. 방법: 학년도 선택 > 조회 클릭

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 대학의 비전체계 ★



대학의 비전체계

초기화

조회

년도 2023

학기유형 일반학기

※ 우리 대학의 건학이념, 교육 목표, 사명, 비전, 핵심역량을 확인할 수 있습니다.

건학이념	자연사랑 · 인간사랑 · 문화사랑
교육목표	첫째. 사랑을 가지고 익힌 지식과 기술을 남을 위하여 쓰는 인간을 기른다. 둘째. 믿음을 가지고 성실로써 스스로를 키워나가는 인간을 기른다. 셋째. 작은 일에도 최선을 다하여 큰 뜻을 이루는 인간을 기른다. 넷째. 적극적이며 긍정적인 사고로 꿈과 희망에 가득 찬 인간을 기른다. 다섯째. 창의성 있는 교육으로 열린 정신적 자유를 누리는 인간을 기른다.
미션	미래 문화산업을 선도하는 콘텐츠 중심 창의인재 양성
비전	문화콘텐츠 선도대학
슬로건	Only One, Only the Best
인재상	
핵심역량	창의문화역량 (Creativity / Diversity) 자기주도역량 (Identity / Self-directed) 소통협력역량 (Collaboration / Harmonization)
중장기 발전계획 목표	콘텐츠 크리에이터를 위한 CK-창작 생태계 구현

2. 메뉴 소개 - 2) 스쿨(전공) 교육목표

가. 개요: 전공제한없이 우리 대학 전체 전공의 교육목표, 인재양성유형을 조회할 수 있습니다.

- 나. 방법: ① 학년별 교육목표: 학년별 교육목표 탭 선택 > 입학년도, 전공, 학년 선택 > 조회 클릭
 ② 인재양성유형: 인재양성유형 탭 선택 > 입학년도, 전공, 학년 선택 > 조회 클릭

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 스쿨(전공) 교육목표 ★



스쿨(전공) 교육목표

초기화 | 조회

입학년도 2023 | 학기유형 일반학기 | 전공 전체 | 학년 전체

학년별 교육목표 | **인재양성 유형(직업)** ※ 자기 소속 및 대학 내 다양한 전공의 교육목표를 확인할 수 있습니다.

○ 학년별 교육목표 리스트 [총 47건]

No	스쿨	전공	학년	스쿨교육목표
1	교양교육원(리케이온)	교양과	1학년	주인 의식
2	웹툰웹소설콘텐츠학과	웹툰웹소설콘텐츠학과(심화)	1학년	웹툰/웹소설 분야 차별화된 창의성과 인성을 겸비한 인재양성
3	애니메이션학과	애니메이션학과(심화)	1학년	애니메이션 분야에서 차별화된 창의성과 인성을 겸비한 인재를 양성한다.
4	자세대기임콘텐츠학과	자세대기임콘텐츠학과(심화)	1학년	게임 분야에서 콘텐츠 융합과 응용이 가능한 확장 능력을 배양한다.
5	공연예술학과	공연예술학과(심화)	1학년	동시대성에 대한 이해를 바탕으로 창작공동체 구성과 공연콘텐츠 인큐베이팅에 특화된 공연 크리에이터를 양성한다.
6	패션콘텐츠학과	패션콘텐츠학과(심화)	1학년	창의적인 패션 콘텐츠 개발을 통해 본인의 아이덴티티를 정립하고, 비즈니스를 통한 차별화 된 퍼스널 브랜딩을 할 있는 인재를 양성한다.
7	푸드스쿨	푸드전공	1학년	푸드산업 분야에서 전문기술을 바탕으로 자기주도적으로 문제를 해결할 수 있는 창의 인재를 양성한다.
8			2학년	푸드산업 분야에서 전문기술을 바탕으로 자기주도적으로 문제를 해결할 수 있는 창의 인재를 양성한다.
9			3학년	푸드산업 분야에서 전문기술을 바탕으로 자기주도적으로 문제를 해결할 수 있는 창의 인재를 양성한다.

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 스쿨(전공) 교육목표 ★



스쿨(전공) 교육목표

초기화 | 조회

입학년도 2023 | 학기유형 일반학기 | 전공 전체 | 학년 전체

학년별 교육목표 | **인재양성 유형(직업)** ※ 자기 소속 및 대학 내 다양한 전공의 교육목표를 확인할 수 있습니다.

○ 인재양성 유형 리스트 [총 806건]

No	스쿨	전공	학년	인재양성유형	스쿨역량 (CK-CEF/현장중심/직업기초/NCS)
1	교양교육원(리케이온)	교양과	1학년	주도적 문화산업 창의인재	자기개발능력
2				협력적 문화산업 창의인재	의사소통능력
3					대인관계능력
4				가치있는 문화산업 창의인재	문제해결능력

2. 메뉴 소개 - 3) 나의 교육과정

가. 개요: 전공제한없이 우리 대학 전체 전공의 교육과정표를 조회할 수 있습니다.

나. 방법: ① 전공교육과정: 전공교육과정 탭 선택 > 입학년도, 전공 선택 > 조회 클릭

② 교양교육과정: 교양교육과정 탭 선택 > 별도의 선택 필요 없이 바로 조회됨

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 교육과정 ★



나의 교육과정

초기화 조회

입학년도: 2023 학기유형: 일반학기 전공: 게임콘텐츠스쿨 게임전공

교과목의 수업주수, 시수, 학점, 개설시기 확인 가능

전공교육과정 교양교육과정 ※ 자기 소속 및 대학 내 다양한 전공의 인재양성유형(스쿨에서 양성하고자 하는 직업군)을 확인할 수 있습니다.

전공교육과정 (총 148건)

엑셀다운로드

이수구분 (전필, 전선, 교필, 교선, 교직)	교과목명 (국문)	교과목명 (영문)	과목분류			수업운영		1주환산		15주환산		성적 평가	1학년		2학년		3학년		4학년		학점	
			편성기준	유형기준	운영방법기준	수업 주수	주당 시수	이론 시수	실습 시수	이론 시수	실습 시수		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
			CK-CEF NCS 직업기초 현장중심 핵심역량 기타	취창업 캡스톤디자인 원격수업	대면수업 혼합수업 비대면수업																	
전필	CKpathfinder	CKpathfinder	직업기초	원격수업	혼합수업	1주	15	0	15	0	1	P/NP	1	15								1
	XR콘텐츠제작프로젝트(캡스톤디자인)	Project Training of XR Contents(Capstone Design)	CK-CEF	캡스톤디자인	대면	15주	6	0	6	0	6	P/NP			6	6						6
	게임제작의이해	Introduction to Game Production	CK-CEF	원격수업	비대면	15주	4	4	0	4	0	P/NP	4	4								4

나의 교육과정

초기화 조회

입학년도: 2023 학기유형: 일반학기

전공교육과정 교양교육과정 ※ 자기 소속 및 대학 내 다양한 전공의 인재양성유형(스쿨에서 양성하고자 하는 직업군)을 확인할 수 있습니다.

교양교육과정 (총 37건)

엑셀다운로드

이수구분 (전필, 전선, 교필, 교선, 교직)	교과목명 (국문)	교과목명 (영문)	과목분류			수업운영		1주환산		15주환산		성적 평가	1학년		2학년		3학년		4학년		학점	
			편성기준	유형기준	운영방법기준	수업 주수	주당 시수	이론 시수	실습 시수	이론 시수	실습 시수		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
			CK-CEF NCS 직업기초 현장중심 핵심역량 기타	취창업 캡스톤디자인 원격수업	대면수업 혼합수업 비대면수업																	
교필	CKTEDTalks	CK TED Talks	직업기초	원격수업	비대면	10주	3	3	0	2	0	등급제	2	3	2	3						2
	나를향한여행	The Journey to Myself	직업기초	원격수업	비대면	10주	3	0	3	0	2	P/NP	2	3	2	3						2
	대인관계심리학	Psychology of human relationship	직업기초		대면	10주	3	3	0	2	0	등급제	2	3	2	3						2

2. 메뉴 소개 - 4) 전공 역량 로드맵 조회

가. 개요: 전공제한없이 우리 대학 전체 전공의 로드맵을 조회할 수 있습니다.

나. 방법: 입학년도, 전공 선택 > 인재유형 선택(필요시) > 조회 클릭

다. 참고: 자신의 학번 교육과정 기준 / 2024년 기준으로 1학년 교과목은 2024, 2학년 교과목은 2023, 3학년 교과목은 2022에서 확인

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 전공 역량 로드맵 조회 ★



전공 역량 로드맵 조회

초기화 | 조회

입학년도: 2023 | 학기유형: 일반학기 | 전공: 애니메이션스쿨 애니메이션전공
 인재유형: 전제 | 역량모듈: 전제

진로별 로드맵 (총 847건)

※ 전공 교육과정의 역량 로드맵을 확인할 수 있습니다.

엑셀다운로드

No	인재유형	인재하위유형	역량모듈	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2
1	애니메이션 아트&모션그래픽 아티스트	컨셉아티스트, 아트디렉터	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
2		일러스트레이터	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
3		캐릭터디자이너, 배경디자이너	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
4		모션그래픽디자이너	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
5	애니메이션 연출가	애니메이션 감독	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
6				아이디어와이야기	아이디어와이야기				
7				콘텐츠제작역량	촬영과편집	촬영과편집			
8						3D카메라&레이아웃	3D카메라&레이아웃		
9		스토리보드 아티스트	콘텐츠기획개발역량						
10	콘텐츠제작역량		촬영과편집	촬영과편집					
11									
12		에디터	콘텐츠기획개발역량						
13	애니메이터	2D애니메이터	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
14			콘텐츠제작역량	비주얼스토리텔링	비주얼스토리텔링				
15				TV포인트	TV포인트				
16	3D애니메이터	3D애니메이터	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
17			콘텐츠제작역량	비주얼스토리텔링	비주얼스토리텔링				
18				촬영과편집	촬영과편집				
19						3D카메라&레이아웃	3D카메라&레이아웃		
20	3D이미지 아티스트	3D CGI 아트디렉터 & 3D장면설계	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	
21		3D배경제작	콘텐츠기획개발역량					전공역량크리틱IV	

애니메이션 연출가, 그 중에서도 애니메이션 감독이 되기 위해 1-1부터 3-2까지 수강해야 하는 교과목 확인 가능

2. 메뉴 소개 - 5) 교양 역량 로드맵 조회

가. 개요: 우리 대학 교양교육과정 로드맵을 조회할 수 있습니다.

나. 참고: 교양교과목은 1-1, 1-2 교과목으로 개설

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 교양 역량 로드맵 조회 ★



교양 역량 로드맵 조회

초기화 조회

입학년도 2023 학기유형 일반학기

교양 역량별 교과과정 (총 37건) ※ 교양 교육과정의 역량 로드맵을 확인할 수 있습니다.

엑셀다운로드

No	인재유형	인재하위유형	역량모듈	1-1	1-2	2-1	2-2	3-1	3-2		
1	주도적 문화산업 창의인재	주도적 문화산업 창의인재	자기개발능력	알렉산더테크닉	알렉산더테크닉						
2				온전한자기와의만남	온전한자기와의만남						
3				몸마음칭김영상	몸마음칭김영상						
4				나를향한여행	나를향한여행						
5				세상을만나는적읽기	세상을만나는적읽기						
6				그림책을통한마음읽기	그림책을통한마음읽기						
7				내마음을비추는사진	내마음을비추는사진						
8				오감느낌술영상	오감느낌술영상						
9				슬기로운경제생활	슬기로운경제생활						
10				자유로써의미술	자유로써의미술						
11	협력적 문화산업 창의인재	협력적 문화산업 창의인재	의사소통능력	중국어첫걸음	중국어첫걸음						
12				자기발견과소통	자기발견과소통						
13				마음칭김대화	마음칭김대화						
14				영어길라잡이	영어길라잡이						
15				입이트이는영어	입이트이는영어						
16				영화로만나는영어	영화로만나는영어						
17				일본어첫걸음	일본어첫걸음						
18				일본미디어오감체험	일본미디어오감체험						
19				대인관계심리학	대인관계심리학						
20				세계시민교육	세계시민교육						
21			대인관계능력	신체활동통통팀빌딩	신체활동통통팀빌딩						
22				합창	합창						
23				가치있는 문화산업 창의인재	가치있는 문화산업 창의인재	문제해결능력	재미있는글쓰기	재미있는글쓰기			
24						창업프로젝트기초	창업프로젝트기초				

2. 메뉴 소개 - 6) 나의 수업 로드맵 설계

가. 개요: 학생의 희망하는 직업(인재양성유형) 기반으로 3년간의 수업 로드맵을 설계하고 조회 및 저장할 수 있습니다.

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 수업 로드맵 설계 ★

나의 수업 로드맵 설계

나의 로드맵조회 | 나의 로드맵등록 ※ 내가 만든 로드맵을 확인할 수 있습니다. 이수한 교과목은 별표(*)로 표시됩니다.

나의 로드맵 (총 4건) | 나의 직업 로드맵 (총 23건) ※ 마우스 우클릭시 상세정보 팝업표출

역량요소	1학년		2학년		3학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
만화연출역량	만화조형		디지털표현기법		취업장업을위한만화콘텐트프로젝트 I (CapstoneDesign)	
만화기획역량	프로토타입과릴스튜디오 기초드로잉 만화조형		디지털표현기법	만화스토리텔링II		
만화기획역량	비주얼링킹 프로토타입과릴스튜디오	장르연구			취업장업을위한만화콘텐트프로젝트 I (CapstoneDesign)	
	비주얼링킹			만화스토리텔링II		

◀ 나의 로드맵 조회: 자신이 만든 로드맵 조회 메뉴

나의 수업 로드맵 설계

나의 로드맵조회 | 나의 로드맵등록 ※ 자신의 수업 로드맵을 자유롭게 작성할 수 있습니다. 작성한 로드맵은 가수 제한없이 저장 가능하며, 수정도 가능합니다.

입력년도 2023 | 학기유형 일반학기 | 전공 만화콘텐트스쿨 활동만화콘텐트전공 | 나의 로드맵 등록 | 삭제 | 저장

인재유형 만화가 | 역량요소 전체

나의 로드맵 (총 4건) | 나의 로드맵 등록 | 삭제 | 저장

나의 로드맵 버전1 | 나의 로드맵 버전2 | 나의 로드맵 버전3

나의 직업 로드맵 (총 34건) ※ 마우스 우클릭시 상세정보 팝업표출

역량요소	1학년		2학년		3학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
만화연출역량	만화조형			출판편집	출판편집	
	발상법		디지털표현기법	디지털표현기법		
		만화연출과창작	웹툰창작 I	웹툰창작 II		
			취업장업을위한만화콘텐트프로젝트 I (CapstoneDesign)			
		액션드로잉	액션드로잉			
		만화스토리텔링 I	만화스토리텔링 II			
			장면설계와연출	장면설계와연출		
			취업장업을위한만화콘텐트프로젝트 I (CapstoneDesign)			
			취업장업을위한디지털포트폴리오 I			
			취업장업을위한디지털포트폴리오			
게임기획역량	게임사태분석		게임기획과콘텐트			
			게임작동구조와원리			
만화연출역량			웹툰창작II			
			액션드로잉	장면설계와연출		
프로젝트역량					취업장업애니메이션프로젝트II (capstone design)	
게임그래픽역량	기초드로잉					
만화기획역량				모션코믹스		
				웹툰창작II		
				액션드로잉	만화와색채	
				장면설계와연출		
				캘리그래피		
				컨셉일러스트레이션		
				일러스트레이션워크숍		
				장작자의길III		
				장작자의길IV		

◀ 나의 로드맵 등록: 직접 자신의 로드맵을 작성하는 메뉴

2. 메뉴 소개 - 6) 나의 수업 로드맵 설계 - (1) 나의 로드맵 조회

가. 개요: 자신이 작성한 수업 로드맵을 조회할 수 있습니다.

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 수업 로드맵 설계 ★

나의 수업 로드맵 설계

나의 로드맵조회 나의 로드맵등록 ※ 내가 만든 로드맵을 확인할 수 있습니다. 이수한 교과목은 별표(★)로 표시됩니다.

초기화 조회

나의 로드맵 [총 4건] 나의 학업 로드맵 [총 23건] ※ 마우스 우클릭시 상세정보 팝업표출 엑셀다운로드

제목	기준로드맵	역량모듈	1학년		2학년		3학년	
			1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
나의 로드맵 버전2		만화연출역량	만화조형		디지털표현기법			
나의 로드맵 버전3								취업장업을위한만화콘텐츠프로젝트 I (CapstoneDesign)
① 나의 로드맵 버전4		③						
		만화작화역량	포토샵과일러스트튜디오			만화스토리텔링II		
			기초드로잉					
			만화조형		디지털표현기법			
			비주얼씽킹					
			포토샵과일러스트튜디오					
		만화기획역량		장르연구				취업장업을위한만화콘텐츠프로젝트 I (CapstoneDesign)
						만화스토리텔링II		
			비주얼씽킹					

나의 인재유형(직업)

나의 인재유형(직업) ④

전체 - [나의 전체 인재유형]

만화가

만화콘텐츠기획및관리자

만화전문교육자

- ① 등록된 나의로드맵 선택
- ② 조회 클릭
- ③ 오른쪽 화면에 학생이 작성한 로드맵 조회 가능
- ④ 나의 인재유형(직업 유형)을 선택하면 해당 유형에 매칭된 역량과 교과목 확인 가능

2. 메뉴 소개 - 7) 나의 수강/성적 조회

가. 개요: 로드맵 설계를 토대로 자신이 수강한 내역, 학기별 취득 성적을 확인할 수 있습니다.

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 수강/성적 조회 ★



나의 수강/성적 조회

초기화 조회

학번/성명

나의 수강내역 나의 취득성적 ※ 나의 수강 내역, 학기별 취득한 성적을 확인할 수 있습니다.

수강신청내역 리스트 [총 0건]

엑셀다운로드

No	년도	학기유형	학기	개설스쿨	개설전공	학수번호	과목코드	교과목명	분반	학년	이수구분	학점	교수	요일/시간	재수강 년도	재수강 학기유형	재수 학기

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 수강/성적 조회 ★



나의 수강/성적 조회

초기화 조회

학번/성명

나의 수강내역 **나의 취득성적** ※ 나의 수강 내역, 학기별 취득한 성적을 확인할 수 있습니다.

학기별성적 리스트 [총 0건]

엑셀다운로드

교과목성적 리스트 [총 0건]

엑셀다운로드

No	년도	학기유형	학기	학년	신청학점	취득학점	평점평균	학기 취소여부	취소구분	No	학수번호	교과목코드	교과목명	분반	학년	사번	대표교수	학점	이수구분	총점수	등급	평점	취소여부	취소구분	

2. 메뉴 소개 - 8) 나의 역량성취도 - (1) 학기별 역량 성취도

가. 개요: 학기별 자신이 취득한 역량성취도를 확인할 수 있습니다.

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 역량성취도 ★



나의 역량성취도

초기화

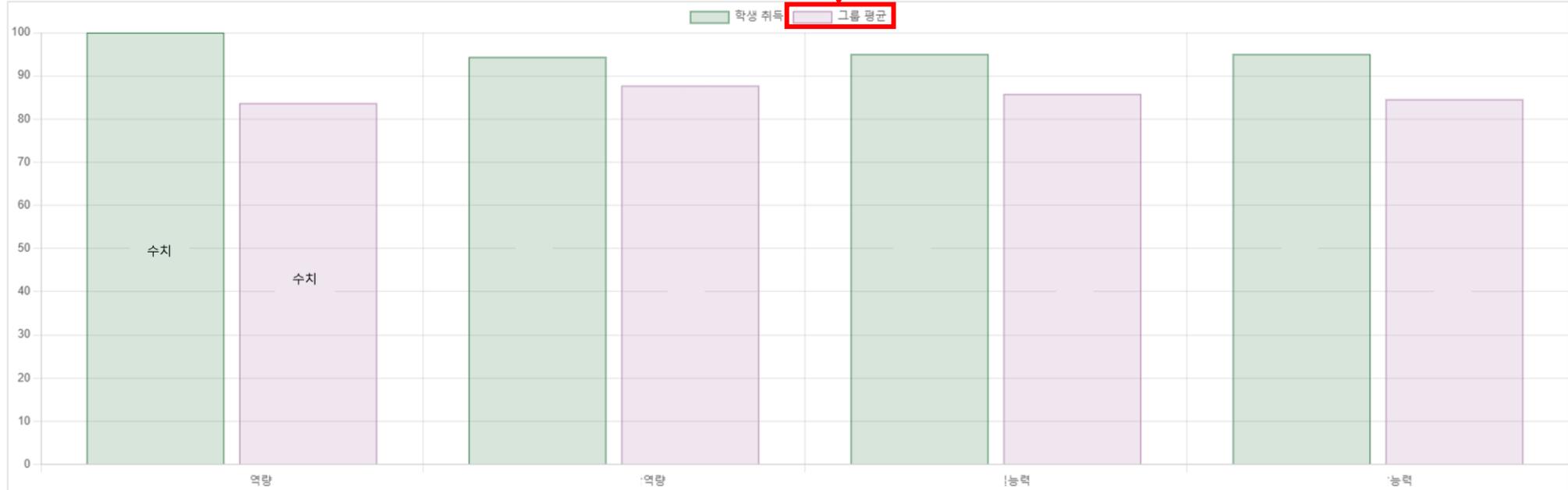
조회

학기별 역량 성취도 | 연도별 성취 역량 교과목 | 역량별 이수 교과목수 | 누적 역량 성취도 | 역량 성취도 추이

년도 2023 | 학기 일반학기 | 1학기

해당 학기에 역량을 성취한 학생들의 평균

○ 학기별 역량 성취도 (총 4건) ※ 학기별로 자신이 취득한 역량 성취도를 확인할 수 있습니다.



2. 메뉴 소개 - 8) 나의 역량성취도 - (2) 연도별 성취 역량 교과목

가. 개요: 연도별 역량을 취득한 교과목 개수를 확인할 수 있습니다. (연도 구분하여 출력)

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 역량성취도 ★



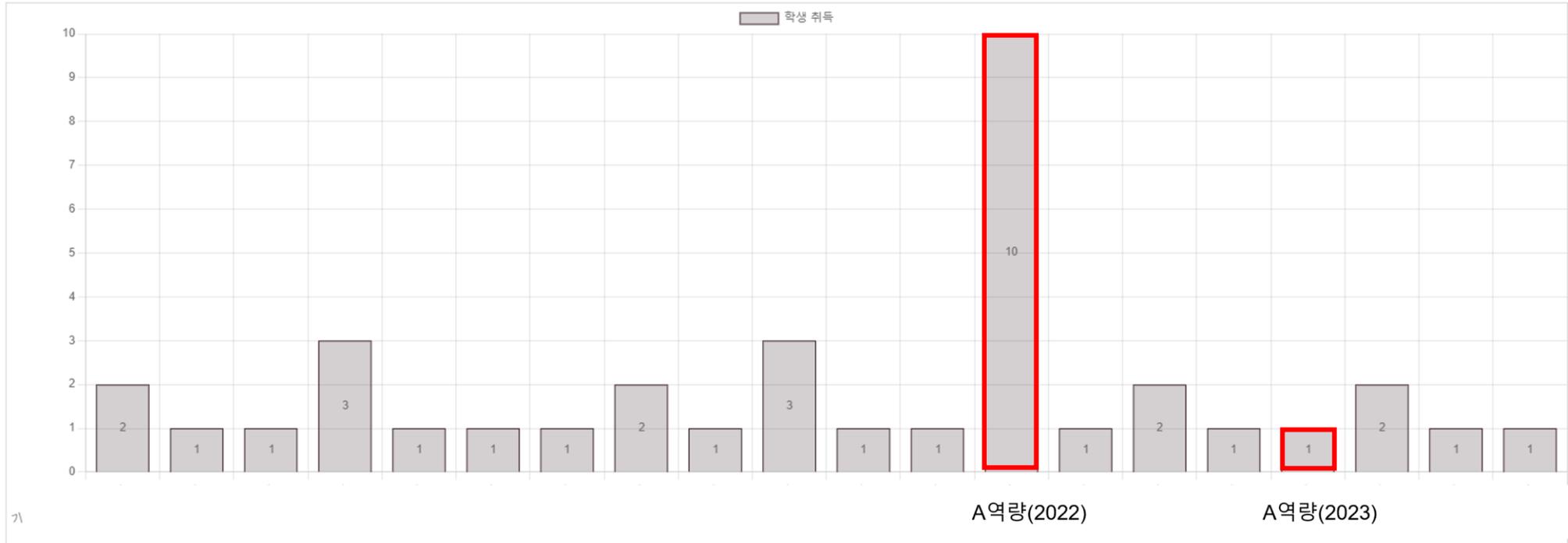
나의 역량성취도

초기화

조회

학기별 역량 성취도 | 연도별 성취 역량 교과목 | 역량별 이수 교과목수 | 누적 역량 성취도 | 역량 성취도 추이

연도별 성취 역량 교과목 (총 0건) ※ 자신이 성취한 역량과 교과목을 연도별로 확인할 수 있습니다.



가

2. 메뉴 소개 - 8) 나의 역량성취도(담당자) - (3) 역량별 이수 교과목수

가. 개요: 자신이 역량을 취득한 교과목수를 확인할 수 있습니다. (연도 구분없이 통합하여 출력)

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 역량성취도 ★



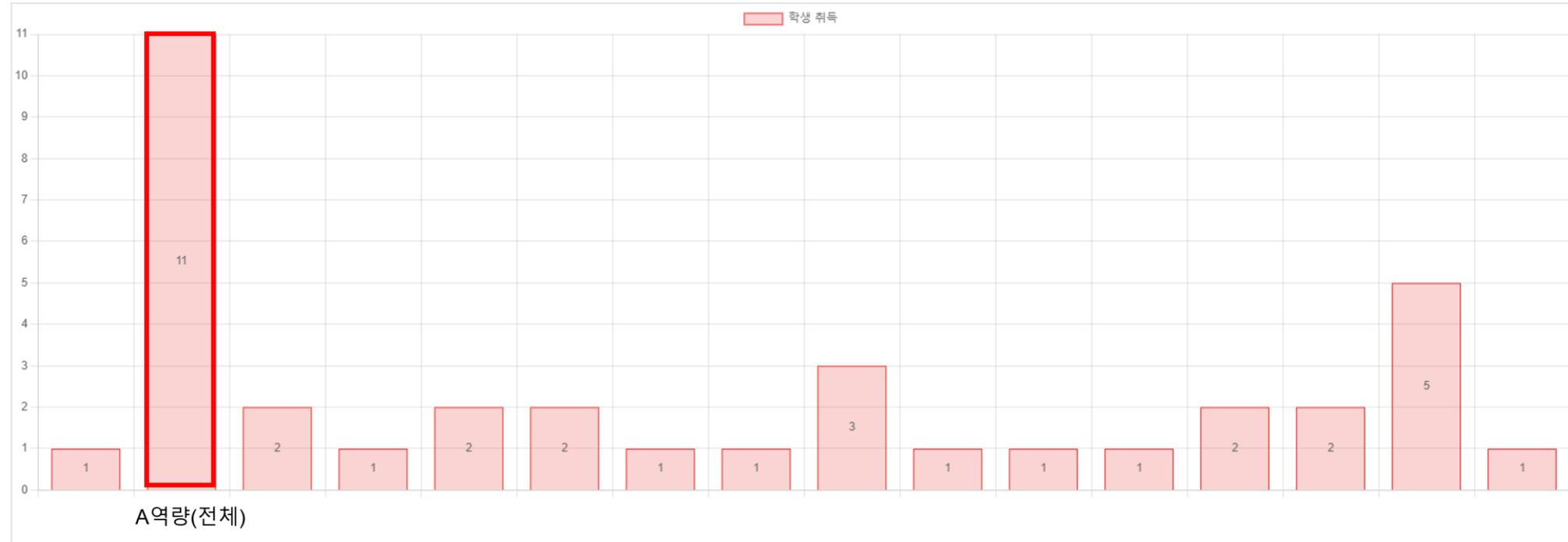
나의 역량성취도

초기화

조회

학기별 역량 성취도 | 연도별 성취 역량 교과목 | **역량별 이수 교과목수** | 누적 역량 성취도 | 역량 성취도 추이

● 역량별 이수 교과목수 (총 0건) ※ 각 역량을 성취하기위해 이수한 교과목 수를 확인할 수 있습니다.



2. 메뉴 소개 - 8) 나의 역량성취도 - (4) 연도별 성취 역량 및 교과목수

가. 개요: 자신의 누적된 역량 성취도를 확인할 수 있습니다.

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 역량성취도 ★



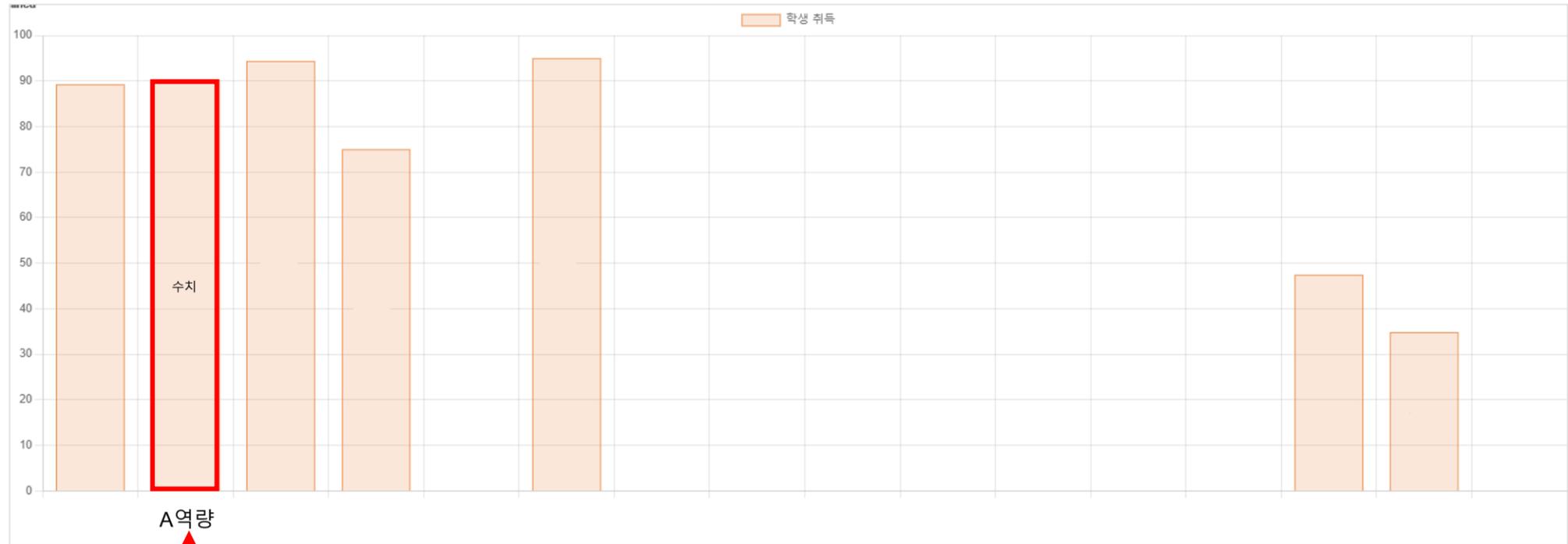
나의 역량성취도

초기화

조회

학기별 역량 성취도 연도별 성취 역량 교과목 역량별 이수 교과목수 **누적 역량 성취도** 역량 성취도 추이

● 누적 역량 성취도 [총 16건]



A역량
↑
동일역량의 경우
누적하여 출력

2. 메뉴 소개 - 8) 나의 역량성취도- (5) 학기별 역량 성취도

가. 개요: 자신의 역량별 성취도 추이를 확인할 수 있습니다.

경력관리 > 역량로드맵 > 역량로드맵(학생화면) > 나의 역량성취도 ★



나의 역량성취도

초기화

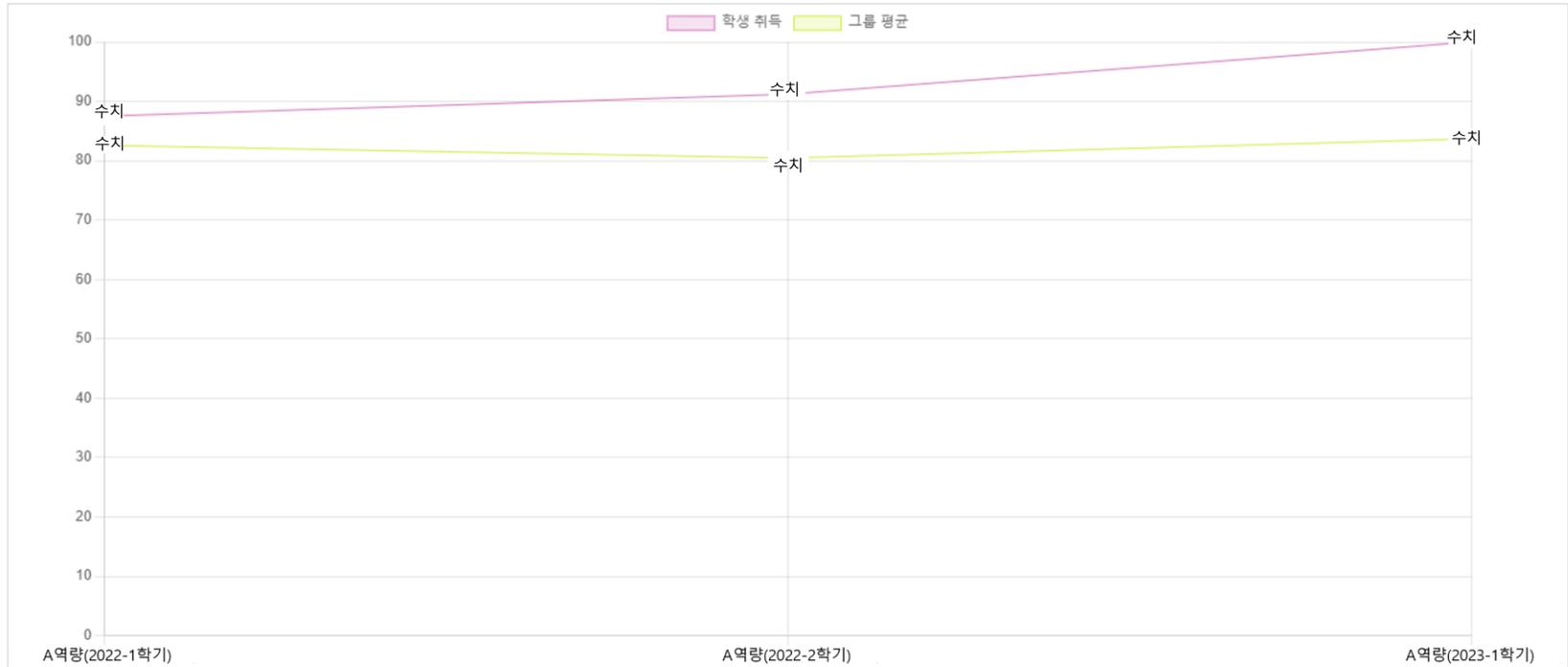
조회

- 학기별 역량 성취도
- 연도별 성취 역량 교과목
- 역량별 이수 교과목수
- 누적 역량 성취도
- 역량 성취도 추이**

역량 [총 7건]

역량 년도, 학기별 성취도 추이 [총 3건]

역량명
A역량



3. 시스템 관련 문의

교육개발처 교육과정혁신센터 031-639-5732